Fábrica de Noobs – Investigando Lendas Virtuais

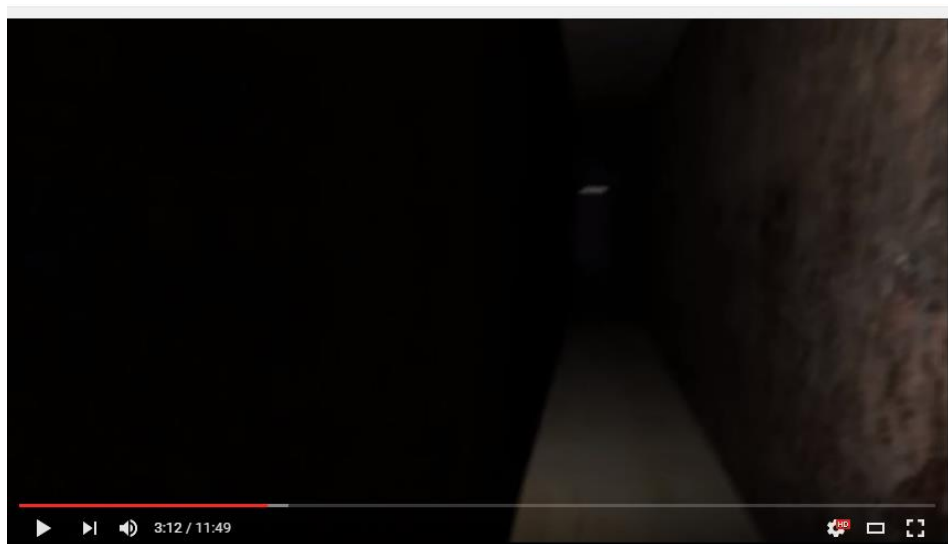
Sad Satan – O jogo da Deep Web

Tópico Original (público a partir do lançamento desse vídeo):

http://fabricadenoobs.boards.net/board/57/sad-satan-investiga

Colaboradores:

socram231012; K; issacnewton; natan98; guilhermeod; grayskull; mrsnow; naccib; slimeplays; mrwolfs; gideonywc; @echooff;

O jogo surgiu a partir do upload da primeira parte de uma gameplay, postada pelo canal Obscure Horror Corner em 25 de junho de 2015 (https://www.youtube.com/watch?v=tJ6zHUyp_V8). Não demorou para que o mesmo viralizasse e fossem postadas outras partes da gameplay, mas ainda sem sinal do download do jogo.

Em determinado momento, esse mesmo canal disponibilizou o que ele afirmava ser a versão original do jogo. O link de download já foi excluído a tempos, mas lembro que na época (não tem uma fonte, então você vai ter que acreditar nisso por fé) baixei o jogo e fiz upload do mesmo em um armazenamento na nuvem.

Apesar de não poder apresentar provas da existência do link original, existem duas coisas que devem ser notadas:

- Existem arquivos dentro do jogo que aparecem nos vídeos datados de muito antes da publicação do vídeo. Quem mais poderia criar um jogo antes dele ser lançado, se não o próprio criador?

Nome	Data	Tipo	Tamanho	Marcas
HUD	08/05/2016 20:39	Pasta de arquivos		
G1	22/05/2016 14:11	Arquivo JPG	18 KB	
G3	22/05/2016 14:10	Arquivo PNG	6 KB	
G2	08/05/2016 20:39	Arquivo PNG	6 KB	
G4	08/05/2016 20:39	Arquivo JPG	18 KB	
G5	08/05/2016 20:39	Arquivo JPG	18 KB	
Tsu	03/07/2015 01:40	Arquivo JPG	27 KB	
Just	03/07/2015 01:33	Arquivo JPG	3.873 KB	
Rolf	03/07/2015 01:31	Arquivo JPG	39 KB	
JT	13/09/2014 16:35	Arquivo JPG	42 KB	
win	31/01/2014 19:02	Arquivo PNG	6 KB	
gameover	23/01/2014 20:56	Arquivo PNG	577 KB	

- Dentro do jogo existem imagens de gore e pornografia, as quais não aparecem nas gameplays originais. E são justamente essas imagens que datam de 5 de julho, data posterior à publicação do vídeo.

Os primeiros links de download de terceiros começam a aparecer por volta de 12 de julho, os quais já saíram do ar. Porém, existem comentários de pessoas reclamando da existência de gores e pornografia nos arquivos do jogo.

Encontramos esse download (https://docs.google.com/uc?export=download&confirm=42Rv&id=0B840RoJfaupdSnpTVi1BNzAtcVE) que corresponde exatamente ao jogo que temos, baixado na época. Por ser um link de terceiros, não garanto sua disponibilidade. Há também uma cópia da nossa versão no artigo original.

Depois disso, surgiram outras versões, algumas se tratando de um remake completo, outras apenas substituindo as imagens realmente pesadas por elementos mais criativos (como mensagens criptografas, por exemplo), criando assim, versões “apreciáveis” do Sad Satan. Essas correspondem a praticamente todos os resultados que encontramos atualmente ao buscar pelo jogo.

Na época em que o jogo viralizou, o canal responsável chegou a afirmar que ele havia sido encontrado na Deep Web, no link kpjnftgm6xqz9sw2.onion/file1.html. Isso pode ser verificado ao realizarmos

uma pesquisa no Google e observarmos os resultados de busca (https://www.google.com/search?q=kpjnftgm6xqz9sw2.onion%2Ffile1.html#q=kpjnftgm6xqz9sw2.onion/file1.html&start=30):

Argim Videos - Descargar Sad satan el juego de la deep web ...
www.argim.net/.../video-sad-satan-el-juego-de-la-de... ▾ Traduzir esta página
4 de jul de 2015 - Link de la Deep Web que contenÃa el juego (caÃdo por exceso de gente intentando bajÃ¡rselo): http://www.**kpjnftgm6xqz9sw2.onion/file1.html**

Actual terrifying game from the Deepweb - LeakForums
leakforums.net/thread-568528 ▾ Traduzir esta página
3 de jul de 2015 - Kotaku Article Supposed tor link to game that is currently inactive: http://www.**kpjnftgm6xqz9sw2.onion/file1.html**. Let's take a look at this link.

Sad Satan: el juego de la Deep Web - Wiki Creepypasta - Wikia
es.creepypasta.wikia.com/.../Sad_Satan:_el_juego_d... ▾ Traduzir esta página
Por lo pronto, el link de descarga del juego (http://www.**kpjnftgm6xqz9sw2.onion/file1.html**) está inutilizable, si bien para acceder a este se debía apelar al ...

Sad_Satan - nicozon
www.nicozon.net/tag/Sad_Satan ▾ Traduzir esta página
ホモと見る深層web.mp666. ･･･一応リンク先は貼っておくが、くれぐれもダウンロードするなゾ。いいか。絶対ゾ。http://www.**kpjnftgm6xqz9sw2.onion/file1.html**.

ホモと見る深層web.mp666 - nicozon
www.nicozon.net/watch/sm28483487 ▾ Traduzir esta página
23 de mar de 2016 - 一応リンク先は貼っておくが、くれぐれもダウンロードするなゾ。いいか。絶対ゾ。http://www.**kpjnftgm6xqz9sw2.onion/file1.html**.

ホモと見る深層web.mp666 - ニコニコビューア
nicoviewer.net/sm28483487 ▾ Traduzir esta página
23 de mar de 2016 - 一応リンク先は貼っておくが、くれぐれもダウンロードするなゾ。いいか。絶対ゾ。http://www.**kpjnftgm6xqz9sw2.onion/file1.html**.

Porém, de acordo com a própria documentação do Tor (https://www.torproject.org/docs/tor-manual.html.en), links da Onion são compostos pelas letras de A a Z e números de 2 a 7. Ou seja, o link que o usuário relatou não existe.

HidServAuth *onion-address auth-cookie* [*service-name*]

Client authorization for a hidden service. Valid onion addresses contain 16 characters in a-z2-7 plus ".onion", and valid auth cookies contain 22 characters in A-Za-z0-9+/. The service name is only used for internal purposes, e.g., for Tor controllers. This option may be used multiple times for different hidden services. If a hidden service uses authorization and this option is not set, the hidden service is not accessible. Hidden services can be configured to require authorization using the **HiddenServiceAuthorizeClient** option.

Isso mostra que o link em questão foi inventado. Que outra razão o criador do jogo teria para inventar um link de origem, se não a falsidade de sua história?

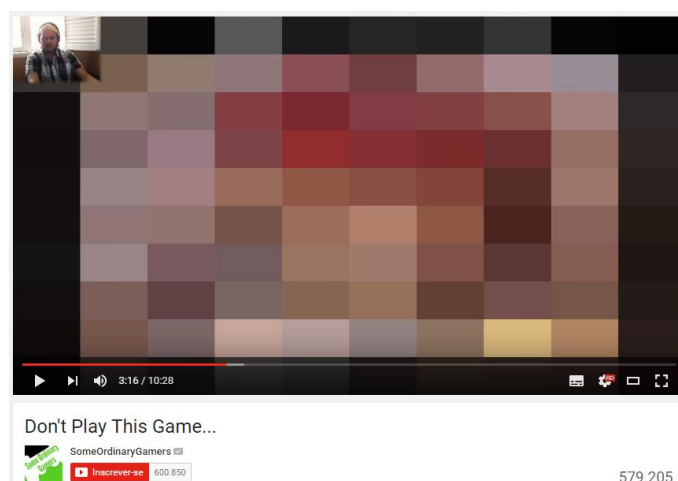
Esse tópico no Reddit (https://m.reddit.com/r/sadsatan/comments/3ch9sq/guys_theres_so_much_proof_that_obscure_horror/) mostra outras contradições que o dono do canal cometeu, incluindo dizer várias versões da mesma história cada vez que algum inscrito questionava sua veracidade:

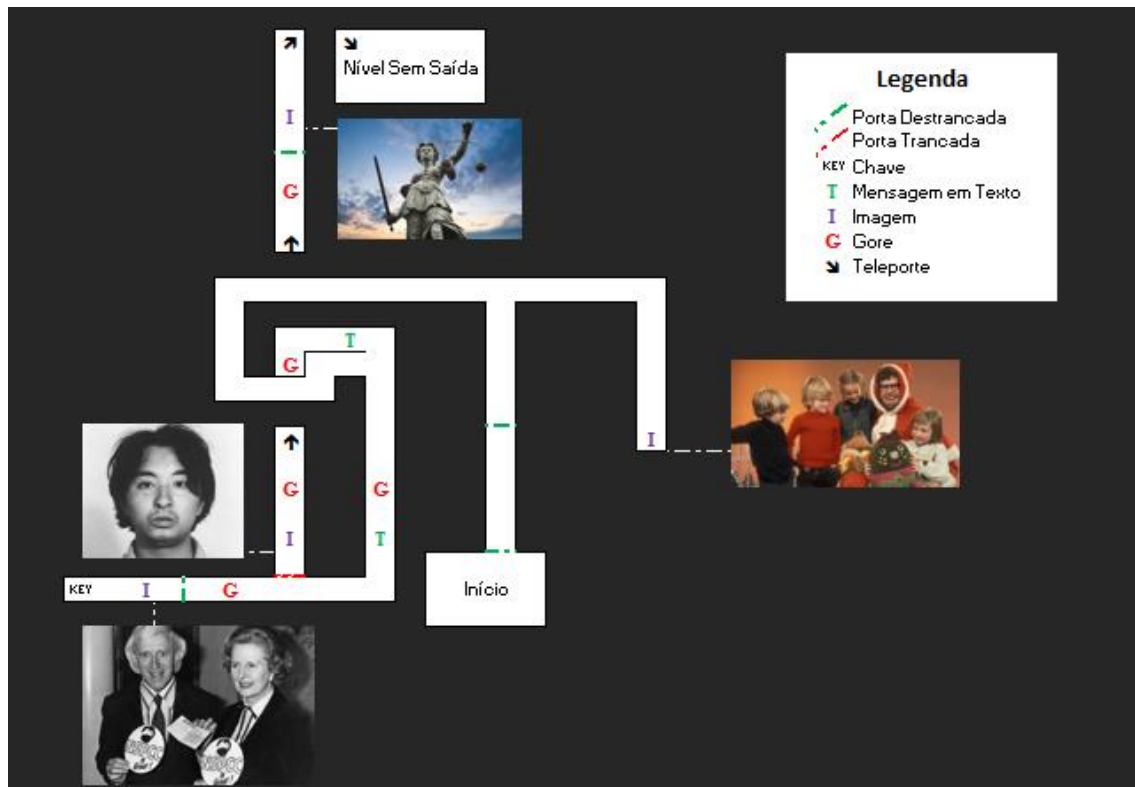
- The link he provided contained a 9, which can't be in the link
- Now he's claiming he changed the link so people wouldn't find CP (what?)
- This means he definitely lied
- One of the staff at ZeoWorks, /u/Santikun, informed me that their game engine, that Sad Satan definitely runs out, cannot save text files as the uploader says.
- He deleted the stuff in the descriptions of the videos.
- He begins, insisting that the game wasn't related to any gore or cp related.
- He also insists that http://www.kpjnftgm6xqz9sw2.onion/file1.html was the link.
- After people realized that a number 9 can't be in the link, he changed his story saying that he changed the link on purpose because there was gore and CP in it. (what)
- After that, a clone/other version was released to the public by supposedly someone else.
- Included in some error logs were:

> Platform assembly: C:\Users\jamie\Documents\Terror Engine Reborn V2.1 (64bit)\Terror Engine Reborn V2.1 (64bit)\Builds\Sad Satan TRUE (64bit)\Sad Satan TRUE_Data\Managed\UnityEngine.dll

- Jamie is the name of the owner of Obscure Horror Corner
- He also says

> Do not believe that coward Obscure Horror Games

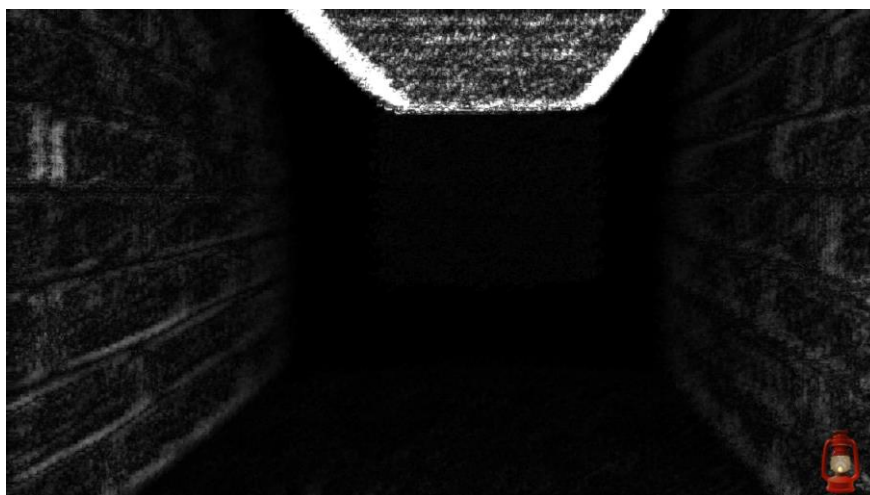
Em 30 de julho, o canal SomeOrdinaryGames postou uma gameplay do que aparenta ser a mesma versão que possuímos (https://www.youtube.com/watch?v=-9fMBvk6PDY). Nela, o youtuber censura as imagens fortes, e ao final do vídeo, chega e m um ponto sem saída, onde não é possível prosseguir no jogo. Encontramos exatamente o mesmo problema ao jogar.

Sendo assim, vamos nos atentar a análise da versão mais próxima do original que possuímos.

Esse é o mapa do jogo, que mostra todos os pontos onde aparecem gores, imagens ou mensagens em texto. No vídeo que acompanha o PDF há uma gameplay completa, na qual os gores foram substituídos por indicações de sua existência.

Se abrirmos a pasta Sad Satan TRUE (64bit)\Levels, veremos dois níveis, intitulados 7 e 9.

Nome	Data de modificaç...	Tipo	Tamanho
7.info	04/07/2015 17:25	Arquivo INFO	1 KB
7.story	04/07/2015 17:25	Arquivo STORY	216 KB
9.info	04/07/2015 17:40	Arquivo INFO	1 KB
9.story	04/07/2015 17:40	Arquivo STORY	10 KB

Eles são os responsáveis pela gameplay que conseguimos realizar. O nível 7 é o maior, correspondendo a praticamente todo o mapa, com exceção do quadrado onde ficamos presos no segundo nível. Podemos comprovar isso trocando os nomes dos arquivos e executando o jogo novamente. Ele irá iniciar na parte final.

: Computador › Disco Local (C:) › Usuários › Natanael › Downloads › Sad Satan TRUE (64bit) › Levels

Nome	Data de modificaç...	Tipo	Tamanho
7.info	04/07/2015 17:40	Arquivo INFO	1 KB
7.story	04/07/2015 17:40	Arquivo STORY	10 KB
9.info	04/07/2015 17:25	Arquivo INFO	1 KB
9.story	04/07/2015 17:25	Arquivo STORY	216 KB

Outra observação interessante é que podem-se criar novos níveis e adicioná-los na pasta livremente, realizando inclusive conexões entre eles. Essa seria a explicação mais plausível para o fato da versão gravada pelo Obscure Horror Corner possuir mais fases se comparada com a que temos disponível.

Ou seja, o próprio autor retira e adiciona níveis para jogar conforme bem entender, e faz uma versão somente com dois deles para passar ao público, incluindo alguns gores que não aparecem no original.

Além disso, pode-se observar que não notados uma sequência nas 5 gameplays postadas pelo canal. Cada uma começa a termina abruptamente, sem uma passagem de estágio, o que reforça ainda mais a teoria dos níveis.

Sendo assim, vamos procurar o significado por trás de cada imagem exibida no jogo. Irei apenas focar nos elementos existentes na versão que temos, e não no que o Obscure Horror Corner mostrou no canal, uma vez que não pretendo dar ibope para alguém que abusa do sensacionalismo em relação à Deep Web para ganhar visualizações.

Todas as imagens podem ser encontradas na pasta Sad Satan TRUE (64bit)\Sad Satan TRUE_Data\Images.

Para a busca, pesquisamos a imagem no Google Images dentro do intervalo de 01/01/2001 até 01/03/2015, para evitar resultados contaminados pela existência do Sad Satan.

Por razões óbvias, não vamos exibir aqui a mesma pesquisa feita com os gores, mas todos eles podem ser encontrados na web comum, o que refuta a ideia de que foram retirados da Deep Web.

A imagem que mostra uma família no Natal é de Rolf Harris, um pedófilo que fez pelo menos 12 vítimas entre as décadas de 60 e 90, incluindo sua própria filha. A notícia em questão pode ser encontrada em http://www.bbc.com/news/uk-28102238.

Rolf.jpg

A imagem do homem ao lado de Margaret Thatcher é de Jimmy Savile, um DJ e personalidade de TV e rádio. Jimmy sempre foi considerado uma figura pública, e era envolvido com trabalho voluntário. Porém, foi constatado seu envolvimento no abuso sexual de mais de 63 pacientes, incluindo crianças, em um hospital onde tinha acesso irrestrito. Em 1981, visitou Margaret Thatcher para pedir doações ao governo, ocasião em que a foto foi tirada. Ironicamente, ele também promoveu a Sociedade Nacional para a Prevenção da Crueldade contra Crianças (NSPCC). A notícia pode ser encontrada em http://www.ibtimes.co.uk/jimmy-savile-how-margaret-thatcher-assured-peadophiles-unrestrictive-access-stoke-1489626.

JT.jpg

Já a imagem de uma pessoa com traços orientais é de Tsutomu Miyazaki, homem responsável pelo assassinato brutal de 4 meninas entre 1988 e 1989. Ele ficou conhecido como "O assassino de Ninfas" e foi executado em 2008. Existe um artigo sobre ele na Wikipedia em https://pt.wikipedia.org/wiki/Tsutomu_Miyazaki.

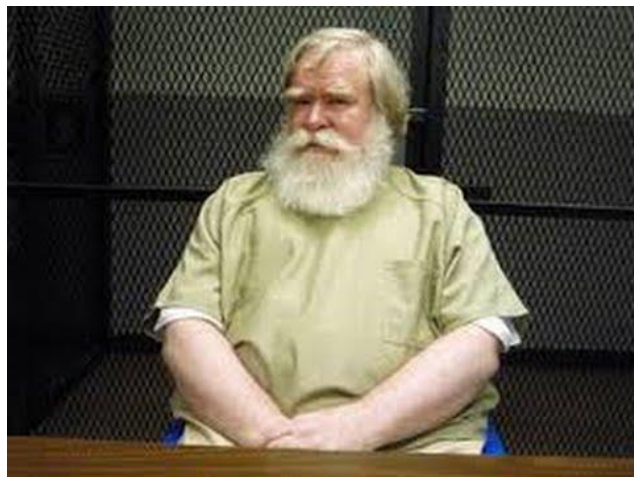
Tsu.jpg

Por fim, a imagem da figura da justiça é de uma estátua em Frankfurt, na Alemanha.

Just.jpg

Além disso, temos ainda algumas imagens fortes – 4 fotos de violência gráfica, e uma de pornografia ilegal. Essa última não foi achado algum correspondente na surface, podendo indicar origem da Deep Web.

A imagem G1, de uma criança com a cabeça explodida foi retirada do 8chan.

A imagem G2 é de uma das vítimas de Richard Cottingham, conhecido como The Torso Killer. Ele era conhecido por mutilar os corpos.

A imagem G3 é de uma das vítimas de Jeffrey Dahmer, serial killer que, segundo as investigações, matava quase uma pessoa por semana e é responsável pelo assassinato de 17 homens e garotos.

O último gore, G4, está em alguns sites que afirmam se tratar de uma criança vítima da guerra na Síria.

Analisaremos agora os áudios presentes no jogo. Eles podem ser encontrados na pasta Sad Satan TRUE (64bit)\Sad Satan TRUE_Data\Audio.

O áudio Alab2.wav é uma modificação da música Alabama Song, do The Doors (https://www.youtube.com/watch?v=PAK5blgfKWM) . O trecho em questão começa aos 1:49.

The Doors - Alabama Song (Whiskey Bar)

O áudio Derscream.wav é o grito reproduzido quando encontramos a garota em uma das salas do jogo. Ao contrário do que os shitstormer's dizem, ele não veio da Shadow Web Red Rooms ou de qualquer lugar da Deep Web, mas desse vídeo https://www.youtube.com/watch?v=I9QuO09z-SI de um asteca demonstrando um instrumento para um ritual ou algo assim. O trecho começa em 0:49.

DEATH WHISTLE

Os áudios fire.wav, footsteps.wav e footseps.ogg são, respectivamente, os sons de um tiro e de passos. O áudio growl.ogg mostra um rosnado e hit1.ogg é extremamente curto, e mostra o que parece ser um grito. Todos eles fazem parte do conjunto padrão de arquivos da Terror Engine, na qual o jogo foi feito. Explicarei melhor sobre isso no final.

crossbow_shot.wav	142.652	116.078	Arquivo WAV	13/01/2014 21:45	6A04F477
dirt_footstep_1.wav	86.120	61.734	Arquivo WAV	18/02/2014 21:47	A235F2EF
DN_Footsteps.ogg	26.309	24.142	VLC media file (.o...	07/09/2014 09:36	E89B001B
drop.wav	507.572	230.625	Arquivo WAV	20/03/2014 08:24	A8D14CD5
error_54_castle.ogg	1.172.520	1.156.693	VLC media file (.o...	07/03/2014 07:20	909B5A80
fire.wav	93.608	67.733	Arquivo WAV	18/03/2014 14:56	58E59DE5
footsteps.ogg	23.868	22.221	VLC media file (.o...	31/01/2014 17:00	FD55A9ED
footsteps.wav	479.304	325.961	Arquivo WAV	23/01/2014 11:03	AA1A79AA
footsteps_leaves.ogg	19.779	19.012	VLC media file (.o...	24/02/2014 18:28	430C508B
girl_scream.ogg	16.468	14.632	VLC media file (.o...	06/03/2014 13:31	259BF127
girls_laughing.ogg	57.127	55.164	VLC media file (.o...	06/03/2014 12:57	5F4589E7
growl.ogg	20.302	18.711	VLC media file (.o...	31/01/2014 17:00	99E6C546
growl1.wav	428.172	336.696	Arquivo WAV	23/01/2014 10:05	5DFA2516
hit1.ogg	6.311	4.720	VLC media file (.o...	31/01/2014 17:01	C96CCD6A

O áudio Hong Kong reverse.wav pode parecer extremamente perturbador, mas basta abrirmos o mesmo com um editor de áudio e invertê-lo para que ele se transforme em um trecho da música tema do jogo Hong Kong 97, da Atari. Para os masoquistas de plantão, aqui temos uma versão de 1 hora da música https://www.youtube.com/watch?v=MtYF_9e2azE.

Hong Kong 97 Music for 1 Hour

O próximo, Jim.wav é o trecho da última entrevista concedida por Jimmy Savile (https://www.youtube.com/watch?v=hcL0gA_9LYM), que começa aos 0:57.

Jimmy Saville Last Ever Interview 1 - 'Legacy' / "I Won't Go To Heaven' - Alex Belfield

O último áudio, chamado Swede.wav é o trecho de uma transmissão de rádio, chamada de Swedish Rhapsody. Uma busca por esse termo revela teorias e mais teorias da conspiração sobre a história, inclusive um “clipe” musical de 2007 inspirado nessa transmissão de rádio (https://www.youtube.com/watch?v=EdnoAJ7KoFE).

Achtung! The Swedish Rhapsody Numbers Station

Podemos observar algo interessante em relação a data dos arquivos presentes no jogo. Veja a tabela:

Data	Arquivos	Observação
04/07/2015	Níveis 9 e 7 presentes na pasta "Levels"	Elementos não mostrados nas gameplays exibidas no canal.
04/07/2015	Gores	
04/07/2015	Arquivos relaiconados aos que encontramos na gameplay do jogo	
04/07/2015	Arquivo de output log original (última execução do jogo)	Contém detalhes sobre o computador que executou o jogo.
04/07/2015	**Dia da publicação do 5º vídeo**	
03/07/2015	Trecho da Entrevista com Jimmy Savile	Não aparece no vídeo, mas aparece no download que temos.
03/07/2015	**Dia da publicação do 4º vídeo**	
03/07/2015	Imagens da justiça, do asiático e da família	Tais imagens aparecem justamente no 4º vídeo.
30/06/2015	**Dia da publicação do 3º vídeo**	
27/06/2015	**Dia da publicação do 2º vídeo**	
25/06/2015	**Dia da publicação do 1º vídeo**	
25/04/2015	Maioria dos arquivos de configuração presentes no jogo	Arquivos recorrentes a primeira compilação do projeto.
24/03/2015	Botões e elementos do menu	
13/09/2014	Imagem de Jimmy Savile	Aparece no primeiro vídeo.
19/02/2014	Ghostgirl.npc	Aparece no segundo vídeo .

31/01/2014	Áudios de pegadas, fogo e rosnado	
14/01/2014	Arquivo de configuração padrão do jogador e itens padrão	

Concluímos que o criador já tinha a ideia de criar o jogo, pelo menos, desde de setembro de 2014. Por volta de abril de 2015, ele compilou e começou a postar os vídeos, e medida que ~~jogava~~ criava novos níveis. Em 4 de julho, o mesmo compilou o jogo com os últimos níveis que tinha criado e postou seu download.

Além disso, podemos encontrar algumas coisas interessantes se abrirmos o arquivo output_log.txt, localizado em Sad Satan TRUE (64bit)\Sad Satan TRUE_Data.

```
Initialize engine version: 5.0.1f1 (5a2e8fe35a68)
GfxDevice: creating device client; threaded=1
Direct3D:
    Version:  Direct3D 9.0c [nvumdshimx.dll 9.18.13.3523]
    Renderer: Intel(R) HD Graphics 4000
    Vendor:   Intel
    VRAM:     1994 MB (via DXGI)
    Caps:     Shader=30 DepthRT=1 NativeDepth=1 NativeShadow=1 DF16=0 INT
Begin MonoManager ReloadAssembly
Platform assembly: C:\Users\jamie\Documents\Terror Engine Reborn V2.1 (64
Loading C:\Users\jamie\Documents\Terror Engine Reborn V2.1 (64bit)\Terror
Platform assembly: C:\Users\jamie\Documents\Terror Engine Reborn V2.1 (64
Loading C:\Users\jamie\Documents\Terror Engine Reborn V2.1 (64bit)\Terror
Platform assembly: C:\Users\jamie\Documents\Terror Engine Reborn V2.1 (64
Loading C:\Users\jamie\Documents\Terror Engine Reborn V2.1 (64bit)\Terror
Platform assembly: C:\Users\jamie\Documents\Terror Engine Reborn V2.1 (64
Loading C:\Users\jamie\Documents\Terror Engine Reborn V2.1 (64bit)\Terror
Platform assembly: C:\Users\jamie\Documents\Terror Engine Reborn V2.1 (64
Loading C:\Users\jamie\Documents\Terror Engine Reborn V2.1 (64bit)\Terror
Platform assembly: C:\Users\jamie\Documents\Terror Engine Reborn V2.1 (64
Loading C:\Users\jamie\Documents\Terror Engine Reborn V2.1 (64bit)\Terror
Platform assembly: C:\Users\jamie\Documents\Terror Engine Reborn V2.1 (64
Loading C:\Users\jamie\Documents\Terror Engine Reborn V2.1 (64bit)\Terror
Platform assembly: C:\Users\jamie\Documents\Terror Engine Reborn V2.1 (64
Loading C:\Users\jamie\Documents\Terror Engine Reborn V2.1 (64bit)\Terror
- Completed reload, in  0.088 seconds
```

Nas primeiras linhas temos o modelo da placa gráfica do computador que rodou o jogo pela última vez. No caso, uma Intel HD Gráphics 4000. Em seguida, temos algumas linhas referindo aos arquivos do jogo. Note que o usuário do computador chama-se Jamie, que é justamente o nome do proprietário do Obscure Horror Corner.

Supondo que Jamie tenha mesmo recebido o jogo de um inscrito, ele não nos enviou a versão original, mas sim a versão que ele executou ao jogar. Na situação mais provável (sustentada pela ordem cronológica), não há uma versão recebida por algum inscrito, e sim o jogo que ele mesmo criava, adicionava e retirava elementos conforme conveniente.

Através desses logs, pode-se ainda perceber que o jogo foi criado na Terror Engine, um programa que permite criar jogos de terror sem habilidades de programação. Ela pode ser baixada em http://gamejolt.com/games/terror-engine-reborn-2-0/34405.

Por alguma razão, o arquivo que recebemos está corrompido, mas podemos navegar pelo zip para notar alguns detalhes. O sistema de arquivos é exatamente o mesmo do apresentado no Sad Satan:

Name	Size	Packed	Type	Modified	CRC32
..			Pasta de arquivos		
Audio			Pasta de arquivos	03/10/2014 09:58	
Characters			Pasta de arquivos	03/10/2014 09:58	
Images			Pasta de arquivos	03/10/2014 09:58	
Managed			Pasta de arquivos	03/10/2014 09:58	
Menu			Pasta de arquivos	03/10/2014 09:58	
Models			Pasta de arquivos	03/10/2014 09:58	
Mods			Pasta de arquivos	03/10/2014 09:58	
Mono			Pasta de arquivos	03/10/2014 09:58	
Plugins			Pasta de arquivos	03/10/2014 09:58	
Resources			Pasta de arquivos	03/10/2014 09:59	
Video			Pasta de arquivos	03/10/2014 10:00	
level0	7.980	1.690	Arquivo	15/09/2014 08:39	1A52D852
level1	57.952	10.380	Arquivo	15/09/2014 08:39	266AE8FE
level2	4.612	357	Arquivo	15/09/2014 08:39	E8ACFD18
level3	4.656	393	Arquivo	15/09/2014 08:39	BDFE944B
level4	4.576	331	Arquivo	15/09/2014 08:39	ACAFBB...

Total 11 folders and 472.261.061 bytes in 26 files

Além disso, também temos um arquivo intitulado Ghost_Girl.NPC, além de outras semelhanças.

Error54_Ninja.npc	335.758	335.813	Arquivo NPC	07/03/2014 07:48	4183E0BF
Genetic_Monster.npc	4.171.192	4.171.832	Arquivo NPC	05/02/2014 13:40	9E2C0F3F
Ghost_Girl.npc	2.543.551	2.543.941	Arquivo NPC	19/02/2014 15:28	33A98C44
Ghoul.npc	8.366.480	8.367.760	Arquivo NPC	12/03/2014 19:53	E5D7CF76
Giant_Rat.npc	1.789.068	1.789.343	Arquivo NPC	12/03/2014 20:04	6A6580C9
Giant_Spider.npc	4.894.022	4.894.772	Arquivo NPC	12/03/2014 20:00	93FAE0FC

O que nos leva a deduzir que, além de utilizar a engine para criar seu jogo, Jamie ainda se aproveitou de praticamente toda a estrutura que a mesma oferecia.

Conclusão

Concluímos que a popularidade alcançada pelo Sad Satan é resultado de uma série de mentiras.

O jogo não veio da Deep Web e não tem nada de misterioso em sua origem, mas sim provavelmente criado pelo próprio dono do canal que o divulgou. Além disso, as explicações dadas por ele são cheias de furos de roteiro.

Logo, é apenas mais um jogo de terror, um tanto doentio, diga-se de passagem.